## 5.2. Листинги

|  |
| --- |
| Напоминание  устанавливаем pygame C:\Python\Scripts\pip install pygame |
| from tkinter import \*  from tkinter import simpledialog as sd  from tkinter import messagebox as mb  import datetime  import pygame  import time  t = None  def set():  global t  rem = sd.askstring("Время напоминания", "Введите время в формате ЧЧ:ММ (24-часовой формат)")  if rem:  try:  hour = int(rem.split(":")[0])  minute = int(rem.split(":")[1])  now = datetime.datetime.now()  print(now)  dt = now.replace(hour=hour, minute=minute)  print(dt)  t = dt.timestamp()  print(t)  label.config(text=f"Напоминание установлено на: {hour:02}:{minute:02}")  except ValueError:  mb.showerror("Ошибка", "Неверный формат времени")  def check():  global t  if t:  now = time.time()  if now >= t:  play\_snd()  t = None  window.after(10000, check)  def play\_snd():  pygame.mixer.init()  pygame.mixer.music.load("reminder.mp3")  pygame.mixer.music.play()  window = Tk()  window.title("Напоминание")  label = Label(text="Установите напоминание", font=("Arial", 14))  label.pack(pady=10)  set\_button = Button(text="Установить напоминание", command=set)  set\_button.pack(pady=10)  check()  window.mainloop() |
| from tkinter import \*  from tkinter import simpledialog as sd  from tkinter import messagebox as mb  import datetime  import pygame  import time  t = None  music = False # Переменная для отслеживания проигрывания музыки  def set():  global t  rem = sd.askstring("Время напоминания", "Введите время в формате ЧЧ:ММ (24-часовой формат)")  if rem:  try:  hour = int(rem.split(":")[0])  minute = int(rem.split(":")[1])  now = datetime.datetime.now()  dt = now.replace(hour=hour, minute=minute, second=0, microsecond=0)  t = dt.timestamp()  label.config(text=f"Напоминание установлено на: {hour:02}:{minute:02}")  except ValueError:  mb.showerror("Ошибка", "Неверный формат времени")  def check():  global t  if t:  now = time.time()  if now >= t:  play\_snd()  t = None  window.after(10000, check)  def play\_snd():  global music  music = True  pygame.mixer.init()  pygame.mixer.music.load("reminder.mp3")  pygame.mixer.music.play()  def stop\_music():  global music  if music:  pygame.mixer.music.stop()  music = False  label.config(text="Установить новое напоминание")  window = Tk()  window.title("Напоминание")  label = Label(text="Установите напоминание", font=("Arial", 14))  label.pack(pady=10)  set\_button = Button(text="Установить напоминание", command=set)  set\_button.pack(pady=10)  stop\_button = Button(text="Остановить музыку", command=stop\_music)  stop\_button.pack(pady=5)  check()  window.mainloop() |
| def set():  global t, reminder\_text  rem\_time = sd.askstring("Время напоминания", "Введите время напоминания в формате ЧЧ:ММ (в 24-часовом формате):")  if rem\_time:  try:  hour = int(rem\_time.split(":")[0])  minute = int(rem\_time.split(":")[1])  now = datetime.datetime.now()  dt = now.replace(hour=hour, minute=minute, second=0)  t = dt.timestamp()  reminder\_text = sd.askstring("Текст напоминания", "Введите текст напоминания:")  label.config(text=f"Напоминание на {hour:02}:{minute:02} с текстом: {reminder\_text}")  except Exception as e:  mb.showerror("Ошибка!", f"Произошла ошибка: {e}") |
| Преобразование проекта в исполняемый файл  Установка auto-py-to-exe  C:\Python\Scripts\pip install auto-py-to-exe  Запуск auto-py-to-exe  C:\Python\Scripts\auto-py-to-exe.exe |
| Пример настроек. |
| Важное замечание!  Музыкальный файл должен располагаться в одной папке с исполняемым файлом!  Вот так это выглядит если проект в одном файле  Вот так это выглядит если проект в одной папке |